Les papattes



• A partir de 6 ans

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

• Pièces de jeu : 1 corde de 3 m (la rivière), 16 papattes Animaux, 4 bananes

But du jeu

Totaliser un score de 25 points ou plus en lançant ses papattes le plus près possible de la rivière

• Déroulement du jeu

Disposer la rivière à 7 m des joueurs : la zone de jeu est l'espace entre les joueurs et la rivière. Chaque joueur choisit les 4 papattes d'un animal + 1 banane chacun (2 à 2 joueurs)

Une partie se déroule en plusieurs manches et une manche se termine lorsque tous les joueurs ont lancé leurs papates et leur banane.

Chacun leur tour, les joueurs lancent une papatte. Après la 1ère papatte, il faut toujours lancer les autres papattes plus loin que la première mais sans dépasser la rivière.

Si une papatte est valide (devant la papatte du même animal lancée précédemment sans dépasser la rivière), elle reste en place. Si ce n'est pas le cas, elle est éliminée, de même que si elle mort ou dépasse la rivière, ainsi que si elle touche une papatte d'un autre animal qui serait retournée.

Une fois que toutes les papattes ont été lancées, c'est au tour des bananes. Si une banane touche une ou plusieurs papattes, elles sont toutes éliminées, même si elles appartiennent au lanceur.

© Comptage des points

- Points ANIMAUX : 1 point par papatte encore dans la zone de jeu
- Points RIVIERE : 3 points pour l'animal le + proche de la rivière, 2 points pour le second, 1 point pour le 3ème (1 seule papatte / animal sera prise en compte)
- Points DISTANCE : l'animal ayant la plus courte distance entre sa papatte la plus proche de la rivière et la suivante gagne 2 points

• Fin du jeu

On enchaîne les manches jusqu'à ce qu'un joueur atteigne ou dépasse les 25 points : il gagne la partie.

