

Spike Ball



- **A partir de 8 ans**

♣ ♣ **Nombre de joueurs** : 2 équipes de 2 ou 3 joueurs

- **Pièces de jeu** : 1 trampoline avec un filet tendu, 1 balle

🎯 **But du jeu**

Gagner des points en faisant en sorte que vos adversaires ne puissent pas rattraper vos balles

• **Déroulement du jeu**

Ce jeu, proche du Volley, se joue en 2 contre 2 ou 3 contre 3

Un ordre de service est déterminé au début de la partie, pour alterner entre les équipes et les joueurs.

Lors d'un service, tous les joueurs se placent à une distance d'1,80 m, sauf le receveur qui peut se placer où il le souhaite. Le serveur effectue le service à la main, et lance la balle sur le trampoline, placé au centre de l'espace de jeu. A partir de ce lancer, les joueurs sont libres de se déplacer comme ils le souhaitent, dans l'espace de jeu.

Le receveur a le droit à 3 touches maximum au sein de son équipe au terme desquelles la balle doit obligatoirement touchée le trampoline pour être rattrapée par l'équipe adverse.

Toutes les parties du corps peuvent servir à renvoyer la balle mais on ne peut pas se servir de ses 2 mains en même temps.

La balle ne peut pas être jouée deux fois de suite par le même joueur.

🎯 **Fin du jeu**

Une partie se gagne en 11, 15 ou 21 points, à définir en début de partie.