

SOFLO !



- **A partir de 7 ans**

♂ ♀ **Nombre de joueurs** : 2 à 6 joueurs

- **Pièces de jeu** : 1 cube (le « maître »), 1 Soflo (pièce du point de départ), 12 palets numérotés

🎯 But du jeu

Comme pour la pétanque ou le palet, le but du jeu est de finir premier en atteignant 11 points en plaçant ses palets le plus près du « maître ».

• Déroulement du jeu

La pièce « Soflo » marque le point de départ du lancer. Chaque joueur doit poser l'un de ses pieds sur cette pièce pour lancer ses palets. Le premier joueur lance le « maître » à une distance entre 4 et 8 m.

Le joueur ou l'équipe possédant le/les palet.s le.s plus proche.s du maître gagne le.s point.s (un point par palet le plus proche du maître jusqu'au premier palet du joueur/de l'équipe adverse).

A la fin de chaque manche, le dernier joueur/la dernière équipe doit placer la pièce Soflo à l'emplacement du cube, qui sera relancé pour une nouvelle manche. Cet emplacement devient donc le nouveau point de départ du lancer. S'il va jusqu'au cube en l'ayant oubliée, l'équipe adverse lui applique 1 point de pénalité.

Tous les obstacles font partie du jeu. Tant que le « maître » est visible, vous pouvez jouer.

Le joueur/l'équipe totalisant 11 points gagne la partie !